

Plane Dein erstes E-Learning Projekt

Mit dem E-Learning Model Canvas in 10 einfachen Schritten zum fertigen Konzept.



E-

LEARN

ING

Plötzlich E-Learning!?

Nachdem ich mehrere Jahre E-Learning Projekte begleitet und mit entwickelt habe musste ich feststellen, dass es zwar reichlich Literatur zum Thema E-Learning gibt, aber einfache und gleichzeitig annähernd universelle Planungsinstrumente sind eher selten zu finden.

In Organisationen sind die Lehrenden entweder auf sich allein gestellt (typischerweise in Schulen oder kleinen Unternehmen) oder haben (wenigstens an Fachhochschulen, Universitäten und in großen Unternehmen) Serviceeinrichtungen in denen erfahrene E-Learning Macher sitzen. Teilweise gibt es niemanden der sich E-Learning aus pädagogischer Sicht anschaut, sondern lediglich aus technischer Sicht.

Bevor man diese Beratungs- und Service Angebote annimmt ist es durchaus empfehlenswert erste Überlegungen dazu anzustellen warum und in welchem Rahmen man überhaupt E-Learning einsetzen möchte. Das scheint besonders wichtig wenn lediglich technische Beratung oder Infrastruktur zur Verfügung steht, weil sonst die Gefahr besteht, dass der pädagogische Sinn hinter den technischen Möglichkeiten anstehen muss.

Vor diesem Hintergrund habe ich mich gefragt welche Anforderungen ein einfaches Planungsinstrument berücksichtigen sollte. Inspiriert vom Business Model Canvas habe ich das E-Learning Model Canvas entwickelt. Die Idee die mir bei diesem Modell besonders gefällt ist, das man nachdem man alle Felder mit den Idealvorstellungen gefüllt hat, zwei Dinge tun kann.

Prüfen ob die einzelnen Felder im Bezug zu den übrigen Feldern weiterhin sinnvoll und realistisch erscheinen.
Einzelne Felder streichen, um zu überlegen welche Alternativen Herangehensweisen denkbar sind, wenn einzelne Aspekte kurz-, mittel- oder langfristig nicht verfügbar sind.
Besonders der zweite Punkt scheint mir sinnvoll.

Langfristige Perspektive

Häufig stellt man bereits im Planungsprozess von E-Learning Projekten fest, dass einzelne Aspekte nicht realisierbar sind. Ich kann dann unter Erhaltung der anderen Aspekte überlegen welche Alternativen Herangehensweisen ich habe um die Lücken zu füllen.

Kurzfristige Perspektive

Wer schon einmal mit digitalen Medien im Kontext von Lernen und Lehren gearbeitet hat kennt das Problem. Es fällt immer mal ein Dienst oder eine bestimmte Rahmenbedingung (WLAN, LMS, Geräteverfügbarkeit, ...) aus. Für diese Fälle im Vorweg gerüstet zu sein und unterschiedliche Ausfälle schon mal am "grünen Tisch" durchdacht zu haben kann extrem hilfreich sein, wenn so eine Situation plötzlich eintritt, weil im Idealfall schon ein Plan-B existiert.

E-Learning Model Canvas

Im Rahmen eines Workshops haben meine Teilnehmer und ich versucht 10 unterschiedliche E-Learning Szenarien zu planen. Bei der Planung aller Szenarien wurde das E-Learning Model Canvas als Grundlage genutzt. Zu meiner Freude konnten unterschiedlichste Szenarien mit diesem Raster erfasst und geplant werden.

Möglicherweise könnte dieses Modell also auch in weiteren Kontexten ein guter Einstieg für die Planung von E-Learning Konzepten sein.

In jedem Fall wünsche ich viel Spaß und Erfolg bei der Planung und Umsetzung!

Ich freue mich über Rückmeldungen zu Erfahrungen im Einsatz des E-Learning Model Canvas.

Ralf Appelt

10 Schritte zum E-Learning-Projekt



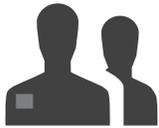
Was soll online passieren?

Kurze Beschreibung des Veranstaltungsplanes, bzw. dessen was während der Onlinephasen passieren soll.
z.B. mit welchen Tools möchte ich was erreichen?



Wer profitiert?

Welche Personen(gruppen) profitieren von diesem Format (besonders)? Wer könnte Schwierigkeiten mit diesem Format haben, wie kann das aufgefangen werden?



Partner

Wer kann unterstützen oder davon profitieren?
• technisch, konzeptionell, organisatorisch



Interesse

Welches Interesse haben die Lernenden?
Lernen, Zertifikat, Anwesenheit



Ressourcen

Welche Vorerfahrungen & Kenntnisse, technische Ausstattungen o.ä. bringe ich mit?



Im Auge behalten

Woran sollte noch gedacht werden? Welche weiteren Ideen lassen sich entwickeln?



Benefits

Was sind die Vorteile dieser Veranstaltung? Welche Nachteile gibt es und wie lassen sich diese abschwächen?



Strukturplan

Wie soll die Veranstaltung strukturell gestaltet sein?
Verteilung Online- und Präsenzphasen



Voraussetzungen

Welche Voraussetzungen müssen Lernende und Lehrende erfüllen?



Nächste Schritte

Welche Schritte sind als nächstes zu tun?
Was ist vor, während und nach der Veranstaltung zu tun?

Erstellt für:

Erstellt von:

Datum:

Version:

E-Learning Model Canvas

Was soll online passieren?  Kurze Beschreibung des Veranstaltungsplanes, bzw. dessen was während der Onlinephasen passieren soll. z.B. mit welchen Tools möchte ich was erreichen?	Partner  Wer kann unterstützen oder davon profitieren? <ul style="list-style-type: none">• technisch, konzeptionell, organisatorisch	Ressourcen  Welche Vorerfahrungen & Kenntnisse o.ä. bringe ich mit?	Benefits  Was sind die Vorteile dieser Veranstaltung?	Voraussetzungen  Welche Voraussetzungen müssen Lernende und Lehrende erfüllen?
	Wer profitiert?  <ul style="list-style-type: none">• Welche Personen(gruppen) profitieren von diesem Format (besonders)?	Interesse  Welches Interesse haben die Lernenden? Lernen, Zertifikat, Anwesenheit	Im Auge behalten  Woran sollte noch gedacht werden? Ideen	
Strukturplan  Wie soll die Veranstaltung strukturell gestaltet sein? Verteilung Online- und Präsenzphasen			Nächste Schritte  Welche Schritte sind als nächstes zu tun? Was ist vor, während und nach der Veranstaltung zu tun?	



Download & Rückmeldung

Vielleicht gibt es in den weiten der Bildungswelt jemanden der das E-Learning Model Canvas brauchen kann. Deshalb steht es hier zum Download zur Verfügung. Ich würde mich sehr über Rückmeldungen zu den Erfahrungen mit dem E-Learning-Model Canvas freuen. Per Mail, als Kommentar oder wie auch immer.

Ralf Appelt
www.ralfappelt.de

E-Learning Model Canvas Download zum ausdrucken auf Din A4 oder Din A3 unter alwaysbeta.de/elearning-model-canvas.



alwaysbeta.de/elearning-model-canvas



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported zugänglich. Inspiriert vom Business Model Canvas von der Business Model Foundry AG (strategyzer.com) Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/> oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.